

**PRESSE / TERMINE / SPONSOREN**

**DIE SCHULE**

**TECHNISCHES GYMNASIUM**

**FACHSCHULE FÜR TECHNIK**

**QUALITÄTSMANAGEMENT**

**FREUNDESKREIS**

**SERVICE**

**KOOPERATIONEN**

**KONFERENZEN**


**BNE ≙ BNT<sup>2</sup>**

Auszeichnungen
Neu: Wahlpflichtmodul Elektromobilität
Projekte
Schulprofil
Lehrerbildung
Kommunikationskompetenz
Bildung für nachhaltige Technik
Elektromobilität
Kooperationen
QM/MINT
Techtoring
KIGA
Comenius-Regio (Fachschule)

**MOODLE**

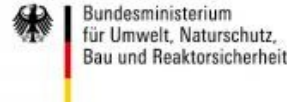
**LOGIN**

[Kontakt](#)  
[Impressum](#)  
[Sitemap](#)

   
erweiterte Suche

BNE ≙ BNT<sup>2</sup>

## Partner im BNE



## BNT<sup>2</sup>

BNT<sup>2</sup> = Bildung für Nachhaltige Technik am Balthasar-Neumann-Technikum - ein technikdidaktisches Nachhaltigkeitskonzept, das generative, geschlechtliche, nationale, herkunfts- und bildungs- Grenzen überwindet und mit der Wirtschaft verbindet.

Die folgenden Seiten bieten Ihnen eine Zusammenfassung der Aktivitäten an denen wir am BNT arbeiten, um eine Bildung für „Nachhaltige Technik“ zu realisieren!

Der Bereich befindet sich im Aufbau und zeigt noch nicht alle Informationen - wir bitten um Ihr Verständnis!

Aktuell: [Angebot zur Weiterbildung im Bereich BNE!](#)

Mit freundlichen Grüßen, Marc Reis

## Filmbeitrag im OK54 "Technische Nachhaltigkeit am BNT Trier"



## Nachhaltige Entwicklung - BNE Beauftragter

Das BNT ist auf dem Weg einer nachhaltigen Entwicklung und wir möchten dies weiter ausbauen. Die

Ambitionen des BNT und der Kollegen zeigen sich im Schulalltag durch praktische Projekte in vielen Bereichen von frühkindlicher Technikförderung am BNT, Gewaltprävention bis zur Elektromobilität. Mit BNT<sup>2</sup> schreiten wir weiter voran!

Technik, Mobilität, Informatik, der Umgang miteinander und Lernen als solches nicht zu vergessen, sind Elemente in den Säulen einer sozial-kulturellen, ökonomisch und ökologisch nachhaltigen Entwicklung, welche wir am BNT gezielt fördern möchten.

## Balthasar-Neumann-Technikum

Schule in Trägerschaft des Landkreis Trier-Saarburg

