

**PRESSE / TERMINE /
SPONSOREN**

DIE SCHULE

TECHNISCHES GYMNASIUM

FACHSCHULE FÜR TECHNIK

[Aufnahme](#)

[Abschlüsse](#)

[Downloads](#)

[Ausbildereignungsprüfung](#)

[Energieberater](#)

[Automatisierungstechnik](#)

[Bautechnik](#)

Elektrotechnik

Energieelektronik

Informationst.

[Medizintechnik](#)

[Maschinenbau](#)

[Techn. Gebäudeausrüstung](#)

[Techn. Betriebswirtschaft](#)

[Wahlpflichtmodule](#)

[Bildergalerien](#)

QUALITÄTSMANAGEMENT

FREUNDESKREIS

SERVICE

DATENSCHUTZ

KOOPERATIONEN

KONFERENZEN

BNT SOCIAL GLOBAL

BNE ≙ BNT²

WEBUNTIS

MOODLE BNT

MOODLE DAKORA KOOL

LOGIN

[Kontakt](#)
[Impressum](#)
[Sitemap](#)



Suchanfrage



[erweiterte Suche](#)

[Fachschule für Technik](#) > [Elektrotechnik](#) > [Informationst.](#)

Informationstechnik

Die Weiterbildung in der Fachrichtung Elektrotechnik mit dem Schwerpunkt Informationstechnik hat das Ziel, Fachkräfte zu qualifizieren, die vielfältige technologische, organisatorische und kooperative Aufgaben lösen können, die ihnen in Betrieben, Ingenieur- und Projektierungsbüros übertragen werden.

Die Ziele der Informationstechnik werden innerhalb von praxisnahen, projektorientierten Aufgabenstellungen umgesetzt, bei denen die Fachsystematik im Rahmen betrieblicher Abläufe erarbeitet wird. Projekte werden dabei so konzipiert, dass sie ein themenübergreifendes fachliches Verständnis fördern und zum eigenständigen Erarbeiten von Inhalten führen.

Die Konzeption und Präsentation von Projekten, evtl. auch in einer Fremdsprache, hat daher hohes Gewicht. Als Ziel wird generell die praktische Handlungskompetenz im Bereich der Informationstechnik für die Absolventen dieser Schule erreicht und in den Modulprüfungen dokumentiert. Die im folgenden aufgeführten Lernziele durchdringen sich gegenseitig und können nur gemeinsam erreicht werden:

- Aufgabenstellungen analysieren
- Lösungsstrategien entwickeln
- Informationen beschaffen und auswählen
- Informationen bewerten
- Teamfähigkeit fördern
- Ergebnisbezogen und kundenorientiert arbeiten
- Fachwissen mobilisieren
- Aufwand (Zeit, Material usw.) wirtschaftlich und qualitätsbewusst einsetzen



**Medien
Kompetenz**
macht Schule

PTJ
Projektträger
Jugendberufshilfe

**Bundesministerium
für Bildung, Wissenschaft,
Kultur und Medien**

**Medienkompetenz
in der Schule**



 **Erasmus+**

jugend  **forscht**

SmartSchool
by bitkom

**Deutsche
Telekom
Stiftung**


MINT
ZUKUNFT SCHAFFEN